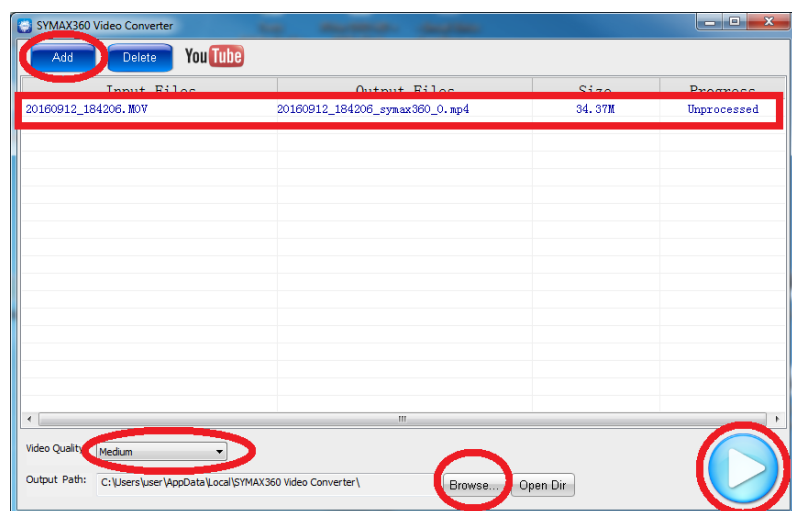


## Subida a Youtube

Puede subir sus vídeos a la plataforma Youtube de la siguiente manera:

Descargue la aplicación para Windows, Symax 360 Video Converter desde la WEB de Avenzo, [www.avenzo.biz](http://www.avenzo.biz)

- 1) Instale la aplicación en su PC haciendo doble clic en el archivo SYMAX360 Video Converter.msi
- 2) Se instalará un programa en su ordenador. Ábralo la aplicación, y conecte su cámara Xirius cam360 al PC con el cable USB,
- 3) Pulse en el botón Add, y busque la ruta de la carpeta vídeos de su cámara cam360.
- 4) El vídeo seleccionado en formato .mov, aparecerá en la aplicación.
- 5) Elija abajo la calidad de salida. Recomendamos seleccionar calidad alta, High, y la grabación en resolución 1440P para un mejor resultado.
- 6) Elija una carpeta de salida pulsando en Browse.
- 7) Por último pulse el botón PLAY para empezar la operación.



El vídeo resultante, tendrá formato .mp4, y estará estirado en toda la horizontal.

Este formato de vídeo, es reconocido automáticamente por la web Youtube como un vídeo en formato 360º, por lo que al abrirlo desde el navegador, Youtube nos dejará arrstrar el ratón sobre el vídeo, para desplazarnos alrededor.

Asímismo, podemos abrir el vídeo desde la app de youtube en nuestro smartphone, y haciendo uso del acelerómetro integrado del móvil (no disponible en todos los modelos de Smartphone), desplazarnos a nuestro alrededor.



**AVENZO GLOBAL TECH S.L.**

Calle Virgilio 25A – Bajo A  
28223 Pozuelo de Alarcón. Madrid (Spain)  
Tel.: +34 915 123 076  
CIF: ESB86522976  
[www.avenzo.biz](http://www.avenzo.biz)

Podemos también combinar los vídeos 360º con accesorios como las gafas Avenzo Xirius VRONE o Avenzo Xirius VRMAX. Youtube nos permite activar el modo gafasVR en su aplicación de Smartphone, y dividir la pantalla en dos partes, con lo que podremos adaptar el vídeo a nuestras gafas de realidad virtual.

**NOTA:** *el formato 360 requiere expandir muchísimo la imagen grabada, por lo que la resolución 1440p (superior a FullHD) puede parecer pixelada, debido a que con cada imagen, cubrimos una superficie muy grande, equivalente a una pantalla de cine que nos rodea a todo nuestro alrededor.*